

文法解读

```
#include <stdio.h>
// 函数
const int a;
const int b = 1, c[3] = {1+2, 2*(-3)};
int d = 10-2;

void fv(){}
void f1(int num1){
    return ;
}
int f2(int num1, int num2[]){
    printf("FUNC 传参 TEST: num1 = %d = 100?, num2[0] = %d = 3?\n", num1, num2[0]);
    return num1-num2[0];
}
int main(){
    // 声明
    int g = -1;
    int e = d+b, f[3] = {6/2, 7%3};
    // 语句
    {
        d = 100;
        f1(1);
        f[0] = 100;
        printf("FUNC2 TEST: f2(d, f) = %d = 0?\n", f2(d, f));
    }
    ;

    for(int i = 0; i < 3; i++){ // 测试FOR111
        printf("FOR111 & BREAK & ! TEST: i = %d = 0?\n", i);
        if(!(0 && g++)){ // 测试 ! && &&短路求值 break
            break;
        }
    }
    printf("DUANLUQIUZHI&& TEST: g = %d = -1?\n", g);

    for(int i = 0; i < 3;){ // 测试FOR110
        i++;
        if(i < 2 || ++g){ // 测试 || ||短路求值 continue
            continue;
        }else{
            printf("FOR110 & CONTINUE TEST: i = %d = 2?\n", i);
            printf("DUANLUQIUZHI|| TEST: g = %d = 0?\n", g);
        }
        printf("CONTINUE TEST: print only 1 time\n");
    }

    for(int i = 0; ;i++){ // 测试FOR101 ==
        if(i == 0){
            printf("FOR101 & == TEST: i = %d = 0?\n", i);
```

```

    }else{
        printf("== TEST: i = %d = 1?\n", i);
        break;
    }
}

for(int i = 0; ; ){ // 测试FOR100 !=
    if(i != 1){
        printf("FOR100 & != TEST: i = %d = 0?\n", i);
    }else{
        printf("!= TEST: i = %d = 1?\n", i);
        break;
    }
    i++;
}

int i = 0;
for( ; i < 3; i++){ // 测试FOR011 <
    if(i < 1){
        printf("FOR011 & < TEST: i = %d = 0?\n", i);
    }else{
        break;
    }
}
for( ; i < 4; ){ // 测试FOR010 <=
    if(i <= 1){
        printf("FOR010 & <= TEST: i = %d = 1?\n", i);
    }else{
        break;
    }
    i++;
}
for( ; ; i--){ // 测试FOR001 >
    if(i > 1){
        printf("FOR001 & > TEST: i = %d = 2?\n", i);
    }else{
        break;
    }
}
for( ; ; ){ // 测试FOR000 >=
    if(i >= 1){
        printf("FOR000 & >= TEST: i = %d = 1?\n", i);
    }else{
        break;
    }
    i--;
}
printf(">= TEST: i = %d = 0?\n", i);

return 0;
}

```

- ☐ 存在Decl
- ☐ 不存在Decl
- ☐ 存在FuncDef
- ☐ 不存在FuncDef

1 常量 & 变量

```
const int a;
const int b = 1, c[3] = {1+2, 2*(-3)};
int d = 10-2;
int e = d+b, f[3] = {6/2, 7%3};
```

声明 Decl → ConstDecl | VarDecl

- ☐ 存在常量
- ☐ 存在变量

1.1 常量

常量声明 constDecl → 'const' BType constDef { ',' constDef } ';'

- ☐ 花括号内重复0次 const int a;
- ☐ 花括号内重复多次 const int b, c[3];

基本类型 BType → 'int'

常量定义 constDef → Ident ['[' constExp ']'] '=' constInitval

- ☐ 存在普通常量 b
- ☐ 存在一维数组 c[3]

常量初值 constInitval → constExp | '{' [constExp {',' constExp }] '}'

- ☐ 常表达式初值 1
- ☐ 一维数组初值 {1, 2}

1.2 变量

变量声明 varDecl → ['static'] BType varDef { ',' varDef } ';'

- ☐ 一个普通变量
- ☐ 一堆普通变量
- ☐ 一个静态变量
- ☐ 一堆静态变量

变量定义 varDef → Ident ['[' constExp ']'] | Ident ['[' constExp ']'] '=' Initval

- ☐ 普通变量 e 有初始值

- ☐ 普通变量 e 无初始值
- ☐ 一维数组 f[3] 有初始值
- ☐ 一维数组 f[3] 无有初始值

变量初值 `Initval → Exp | '{' [ Exp { ',' Exp } ] '}'`

- ☐ 表达式初值 `int e=d + b;`
- ☐ 一维数组初值 `int f[3] = {1, 2}`

2 函数

```
// 函数
void fv(){}
void f1(int num1){
    return ;
}
int f2(int num1, int num2[]){
    return num1-num2[0];
}
int main(){
    // 声明
    int g = -1;

    // 语句
    {
        d = 100;
        f1(1);
        f[0] = 100;
        printf("FUNC TEST: f2(d, f) = %d = 0?\n", f2(d, f));
    }
    ;

    for(int i = 0; i < 3; i++){ // 测试FOR111
        printf("FOR111 & BREAK & ! TEST: i = %d = 0?\n", i);
        if(!(0 && g++)){ // 测试 ! && &&短路求值 break
            break;
        }
    }
    printf("DUANLUQUIUZHII&& TEST: g = %d = -1?");

    for(int i = 0; i < 3;){ // 测试FOR110
        i++;
        if(i < 2 || ++g){ // 测试 || ||短路求值 continue
            continue;
        }else{
            printf("FOR110 & CONTINUE TEST: i = %d = 2?\n", i);
            printf("DUANLUQUIUZHII|| TEST: g = %d = 0?\n", g)
        }
        printf("CONTINUE TEST: print only 1 time\n")
    }
}
```

```

for(int i = 0; ;i++){ // 测试FOR101 ==
    if(i == 0){
        printf("FOR101 & == TEST: i = %d = 0?\n", i);
    }else{
        printf("== TEST: i = %d = 1?\n", i);
        break;
    }
}

for(int i = 0; ; ){ // 测试FOR100 !=
    if(i != 1){
        printf("FOR100 & != TEST: i = %d = 0?\n", i);
    }else{
        printf("!= TEST: i = %d = 1?\n", i);
        break;
    }
    i++;
}

int i = 0;
for( ; i < 3; i++){ // 测试FOR011 <
    if(i < 1){
        printf("FOR011 & < TEST: i = %d = 0?\n", i);
    }else{
        break;
    }
}

for( ; i < 4; ){ // 测试FOR010 <=
    if(i <= 1){
        printf("FOR010 & <= TEST: i = %d = 1?\n", i);
    }else{
        break;
    }
    i++;
}

for( ; ; i--){ // 测试FOR001 >
    if(i > 1){
        printf("FOR001 & > TEST: i = %d = 2?\n", i);
    }else{
        break;
    }
}

for( ; ; ){ // 测试FOR000 >=
    if(i >= 1){
        printf("FOR000 & >= TEST: i = %d = 1?\n", i);
    }else{
        break;
    }
    i--;
}

printf(">= TEST: i = %d = 0?\n", i);

```

```
    return 0;
}
```

2.1 函数

函数定义 $\text{FuncDef} \rightarrow \text{FuncType Ident ' (' [FuncFParams] ') ' Block}$

- ☐ 无形参 `void fv(){}`
- ☐ 有1形参 `void f1(int num1){ return ; }`
- ☐ 有多形参 `int f2(int num1, int num2[]){ return num1-num2[0]; }`

主函数定义 $\text{MainFuncDef} \rightarrow \text{'int' 'main' ' (' ') ' Block}$

- ☐ 存在main函数 `int main(){定义; 赋值;}`

函数类型 $\text{FuncType} \rightarrow \text{'void' | 'int'}$

- ☐ void
- ☐ int

函数形参表 $\text{FuncFParams} \rightarrow \text{FuncFParam \{ ' , ' FuncFParam \}}$

- ☐ 花括号内重复0次
- ☐ 花括号内重复多次

函数形参 $\text{FuncFParam} \rightarrow \text{BType Ident ['[' ']']}$

- ☐ 普通变量
- ☐ 一维数组变量

2.2 语句

语句块 $\text{Block} \rightarrow \text{'\{ ' \{ BlockItem \} ' \}}$

- ☐ 花括号内重复0次 fv函数
- ☐ 花括号内重复多次 main函数

语句块项 $\text{BlockItem} \rightarrow \text{Decl | Stmt}$

- ☐ Decl 声明
- ☐ Stmt 语句

语句 $\text{Stmt} \rightarrow \text{LVal '=' Exp ';'}$

- ☐ 赋值语句 `d = 100`
`| [Exp] ';'`
- ☐ 有Exp 函数调用 `f2();`
- ☐ 无Exp `;`
`| Block`

☐ 语句块 (Block)

| 'if' '(' Cond ')' Stmt ['else' Stmt]

☐ if-else

☐ if

| 'for' '(' [ForStmt] ';' [Cond] ';' [ForStmt] ')' Stmt

8种缺省组合 (其中一种需要ForStmt有多个定义)

☐ 000

☐ 001

☐ 010

☐ 011

☐ 100

☐ 101

☐ 110

☐ 111

| 'break' ';'

☐ break语句

| 'continue' ';'

☐ continue语句

| 'return' [Exp] ';'

☐ return语句 (有返回值)

☐ return语句 (无返回值)

| 'printf' '(' StringConst { ',' Exp } ')' ';'

☐ printf函数调用语句 (有Exp) printf("%d", b)

☐ printf函数调用语句 (无Exp) printf("23373125")

语句 ForStmt → LVal '=' Exp { ',' LVal '=' Exp }

☐ 花括号内重复0次

☐ 花括号内重复多次

2.3 表达式

表达式 Exp → AddExp

☐ 存在

条件表达式 Cond → LOrExp

☐ 存在 (最终可规约为一个逻辑或表达式(LOrExp)。它用于 if 和 for 等需要条件判断的语句中)

左值表达式 LVal → Ident ['[' Exp ']']

左值代表一个可被赋值或读取的存储位置, 可以是简单变量, 也可以是数组元素 (通过下标访问)。

☐ 普通变量、常量 e

☐ 一维数组元素 f[3]

基本表达式 `PrimaryExp → '(' Exp ')' | LVal | Number`

- ☐ 括号表达式
- ☐ 左值
- ☐ 数值

数值 `Number → IntConst`

- ☐ 存在

一元表达式 `UnaryExp → PrimaryExp | Ident '(' [FuncRParams] ')' | UnaryOp UnaryExp`

- ☐ 基本表达式 (PrimaryExp)
- ☐ 函数调用 (需覆盖FuncRParams的不同情况)
- ☐ 带单目运算符的表达式

单目运算符 `UnaryOp → '+' | '-' | '!'`

- ☐ '+'
- ☐ '-'
- ☐ '!' (注: 仅出现在条件表达式中)

函数实参表 `FuncRParams → Exp { ',' Exp }`

- ☐ 花括号内重复0次 (1个实参)
- ☐ 花括号内重复多次 (多个实参)
- ☐ Exp需要覆盖普通变量传参和数组传参

乘除模表达式 `MulExp → UnaryExp | MulExp ('*' | '/' | '%') UnaryExp`

- ☐ UnaryExp
- ☐ '*' (乘法)
- ☐ '/' (除法)
- ☐ '%' (取模)

加减表达式 `AddExp → MulExp | AddExp ('+' | '-') MulExp`

- ☐ MulExp (基础)
- ☐ '+' (加法)
- ☐ '-' (减法)

关系表达式 `RelExp → AddExp | RelExp ('<' | '>' | '<=' | '>=') AddExp`

- ☐ AddExp (基础)
- ☐ '<' (小于)
- ☐ '>' (大于)
- ☐ '<=' (小于等于)

- ☐ '>=' (大于等于)

相等性表达式 `EqExp → RelExp | EqExp ('==' | '!=') RelExp`

- ☐ RelExp (基础)
- ☐ '==' (等于)
- ☐ '!=' (不等于)

逻辑与表达式 `LAndExp → EqExp | LAndExp '&&' EqExp`

- ☐ EqExp (基础)
- ☐ '&&' (逻辑与, 需短路求值)

逻辑或表达式 `LOrExp → LAndExp | LOrExp '||' LAndExp`

- ☐ LAndExp (基础)
- ☐ '||' (逻辑或, 需短路求值)

常量表达式 `ConstExp → AddExp`

解释: 常量表达式是一个能在编译时计算出确定值的加法表达式(AddExp), 其中所有标识符都必须是常量。

- ☐ 存在

3 我犯过的错

1. for()里面不能定义变量: 如 `for(int i=0; ; )`
2. 不可以 `i++`
3. 不可以 `a && (b)`: 如 `if(0 && (g+=1))`